

Guía docente de la asignatura

Desarrollo Basado en Agentes (Especialidad Ingeniería del Software) (296114F)



Fecha de aprobación: 23/06/2023

Grado	Grado en Ingeniería Informática	Rama	Ingeniería y Arquitectura				
Módulo	Formación de Especialidad 2: Ingeniería del Software	Materia	Sistemas Distribuidos, Multiagente y Desarrollo Web				
Curso	4º	Semestre	1º	Créditos	6	Tipo	Obligatoria

PRERREQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES

No es necesario que los alumnos tengan aprobadas asignaturas, materias o módulos previos como requisito indispensable para cursar este módulo. No obstante se recomienda la superación de los contenidos y adquisición de competencias de las materias de formación básica y de rama, con especial atención a las asignaturas Programación y diseño orientado a objetos, sistemas concurrentes y distribuidos o inteligencia artificial.

BREVE DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS (Según memoria de verificación del Grado)

- Agentes como paradigma en Ingeniería del Software, conceptos y tipología.
- Interacción y comunicación entre agentes.
- Sistemas multiagente.
- Diseño sistemas multiagente.
- Evolución de los sistemas multiagente.
- Riesgos de las soluciones basadas en agentes.
- Metodologías de desarrollo de agentes.
- Estándares.
- Aplicaciones.

COMPETENCIAS ASOCIADAS A MATERIA/ASIGNATURA

COMPETENCIAS GENERALES

- CG08 - Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
- CG09 - Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos,



habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

- CT03 - Capacidad para el uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE (Objetivos)

Objetivos formativos particulares

1. Comprender el paradigma del uso de agentes en Informática, y profundizar y ampliar conocimientos referentes a teoría de agentes, arquitectura de agentes, interacción y comunicación.
2. Adquirir conocimientos básicos sobre el paradigma de ingeniería de sistemas basado en agentes.
3. Asimilar conocimientos particularizados dentro del campo de los agentes software, sus aplicaciones y problemáticas típicas.
4. Saber enfrentarse a problemas de diseño de sistemas en los que participen un conjunto de entidades autónomas que han de coordinarse para acometer tareas de forma conjunta.
5. Saber abordar el diseño soluciones software basadas en agentes.
6. Ser capaz analizar la evolución de los sistemas basados en agentes.
7. Conocer y analizar los riesgos de implantación de sistemas basados en agentes.
8. Adquirir conocimiento de las metodologías de desarrollo de agentes.
9. Conocer los estándares existentes para el desarrollo de agentes.
10. Saber desarrollar aplicaciones prácticas que impliquen el uso de alguna de las herramientas “middleware” orientadas a agentes existentes, como por ejemplo JADE o MAGENTIX.
11. Ser capaz de desarrollar supuestos prácticos complejos que impliquen el uso de herramientas de asistencia al desarrollo de sistemas multiagente.

Objetivos formativos de carácter general

1. Ser capaz de desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.
2. Ser capaz de valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.
3. Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

PROGRAMA DE CONTENIDOS TEÓRICOS Y PRÁCTICOS

TEÓRICO

Tema 1. Introducción



- Historia
- Definiciones previas
- Ingeniería del software orientada a agentes
- Metodologías de desarrollo basadas en agentes

Tema 2. Autonomía

- Motivación
- Modelo básico de agentes que actúan
- Agentes deductivos
- Agentes de razonamiento práctico
- Agentes reactivos e híbridos

Tema 3. Comunicación

- Ontologías
- Actos comunicativos
- Estructura de los mensajes FIPA ACL
- Diseño de protocolos de comunicación

Tema 4. Interacción

- Estructuras sociales
- Instituciones electrónicas
- Metodologías de desarrollo
- Coordinación
- Toma de decisiones en grupo
- Formación de coaliciones
- Reserva de recursos
- Argumentación
- Emociones

PRÁCTICO

Seminarios/Talleres

- Trabajo en Grupo y liderazgo
- Hackathon I: Agentes JADE dialogantes
- Introducción a Mini SCRUM
- Programación JavaFX JADE
- Programación intermedia JADE
- Hackathon II: Agentes JADE Jugadores

Prácticas de Laboratorio

- Configuración de un agente 3D y su modelo estático de percepción
- Movimiento de un agente 3D, percepción dinámica y exploración
- Equipo de agentes 3D y exploración colaborativa
- Múltiples equipos de agentes 3D y exploración competitiva

BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL

- **✖✖An Introduction to Multiagent Systems** Michael Wooldridge. Published by John Wiley & Sons, 2011.
 - [Buscar copias en Biblioteca UGR](#)
- **✖✖Agentes software y sistemas multiagente : conceptos, arquitecturas y aplicaciones** Ana Mas. Pearson 2005.
 - [Buscar copias en Biblioteca UGR](#)



- **Developing multi-agent systems with JADE** / Fabio Bellifemine, Giovanni Caire, Dominic Greenwood. Ed John Wiley 2007.
 - [Buscar copias en Biblioteca UGR](#)
- **Multiagent System: A Modern Approach to Distributed Artificial Intelligence**. Edited by G. Weiss, MIT Press, 1999 (capítulo1 , capítulo2).
 - [Buscar copias en Biblioteca UGR](#)
 - [Libro en línea](#)
- **Multi-Agent Systems. An Introduction to Distributed Artificial Intelligence**. J. Ferber. Addison-Wesley, 1999.
- **Software Agents**. Bradshaw, Jeffrey M. (Editor). MIT Press, 1997.
 - [Buscar copias en Biblioteca UGR](#)
- [A Model for Organizational Interaction: Based on Agents, Founded in Logic](#). Dignum. 2004
- **Intelligent Information Agents. Agent-Based Information Discovery and Management on the Internet**. Matthias Klusch. Springer, 1999.
- **Inteligencia Artificial: Un enfoque moderno**. S. Russell, P. Norvig. Prentice Hall, 1996 (capítulo2).
- **Reading in Agents**. M.N. Huhns, M.P. Singh. Morgan Kaufmann Publishers, Inc. 2000.
- **Agent Technology. Foundations, Applications, and Markets**. Edited by N.R. Jennings, M.J. Wooldridge. Springer, 1998.
- **Agentes software y sistemas multiagente**. Juan Pavón y José L. Pérez. Pearson Educación, 2004.
- "Agent-Based Software Development". Michael Luck, Ronald Ashri and Mark d'Inverno. Artech House, 2004.
- [The use of SCRUM for laboratory sessions monitoring and evaluation in a university course](#). Enforcing transverse competencies. L. Castillo. SIIE 2014 (PDF)
- [A virtual laboratory for multiagent systems: Joining efficacy, learning analytics and student satisfaction](#). L. Castillo. SIIE 2016 (PDF)
- [Resultados preliminares más significativos tras cuatro años de aplicación de la metodología SCRUM en las prácticas de laboratorio](#). L. Castillo. JENUI 2017 (PDF) ☒☒ Nominado a mejor paper
- [Trabajo en equipo y liderazgo: una propuesta funcional de evaluación de dinámicas internas de grupo](#). L. Castillo, Francisca Sánchez-Carrascosa. JENUI 2019 (PDF)
- [Análisis cualitativo y cuantitativo del impacto de una herramienta de análisis del aprendizaje en tiempo real](#). L. Castillo, Francisca Sánchez-Carrascosa. JENUI 2020 (PDF).
- [Discovering the Dinosaur](#) ☒☒☒ Best paper award. L. Castillo, Francisca Sánchez-Carrascosa, Juan Fdez-Olivares SIIE 2021
- [LARVA: Learning Analytics Recollection and Visualization Agents](#) L. Castillo, Francisca Sánchez-Carrascosa SIIE 2022.
- [LARVA, a multiagent system to collect learning analytics and provide immediate feedback to students during laboratory assignments](#). L. Castillo, Francisca Sánchez-Carrascosa (Por aparecer en IE Comunicaciones -[borrador](#)-)

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

- Yoav Shoham: Agent Oriented Programming. Logic at Work 1992: 123-129
- Alan H. Bond and Les Gasser. A survey of distributed artificial intelligence . In Alan H. Bond and Les Gasser, Readings in Distributed Artificial Intelligence, Morgan Kaufmann Publishers, San Mateo, CA, 1988.
- [JADE Agent Platform](#)
- [Magentix Agent Platform](#).



ENLACES RECOMENDADOS

- [Foundation of Intelligent and Physical Agents](#)
- [Proyecto AgentLINK](#)
- [Practical Applications of Agents and Multiagent Systems](#)

METODOLOGÍA DOCENTE

- MD01 - Lección Magistral (Clases Teóricas-Expositivas)
- MD02 - Actividades Prácticas (Resolución de Problemas, Resolución de Casos Prácticos, Desarrollo de Proyectos, Prácticas en Laboratorio, Taller de Programación, Aula de Informática, Prácticas de Campo).
- MD03 - Seminarios (Debates, Demos, Exposición de Trabajos Tutelados, Conferencias, Visitas Guiadas, Monografías).
- MD04 - Actividades no presenciales Individuales.
- MD05 - Actividades no presenciales Grupales.
- MD06 - Tutorías Académicas.

EVALUACIÓN (instrumentos de evaluación, criterios de evaluación y porcentaje sobre la calificación final)

EVALUACIÓN ORDINARIA

Evaluación continua de la asignatura, en la que se tendrán en cuenta los siguientes aspectos

- Pruebas prácticas de laboratorio (puntuables de 0 a 10 puntos, peso nota final 60%). Se realizarán cuatro pruebas prácticas a lo largo del semestre en las que el alumno deberá realizar, de forma individual o en grupo un trabajo que deberá ser defendido en público durante las horas de clase. Cada prueba puntuará un 10%, 20%, 20% y 10% en la nota final respectivamente.
- Participación activa del alumno (puntuable de 0 a 10 puntos, peso nota final 10%). Se evaluará la participación del alumno en las actividades de teoría, la asistencia a las clases y seminarios (mínimo 80% de asistencia).
- Examen de teoría de la asignatura (puntuable de 0 a 10, peso nota final 30%) que se realizará en un solo acto académico el día de la convocatoria oficial de examen para la asignatura definida por el Centro y cuya asistencia es obligatoria.

El sistema de calificaciones se expresará mediante calificación numérica de acuerdo con lo establecido en el art. 5 del R. D 1125/2003, de 5 de septiembre, por el que se establece el sistema europeo de créditos y el sistema de calificaciones en las titulaciones universitarias de carácter oficial y validez en el territorio nacional.

Se requerirá la asistencia del alumno en las siguientes condiciones, salvo excepciones debidamente justificada

- Clases de teoría: al menos 80%
- Clases de prácticas: 100%

EVALUACIÓN EXTRAORDINARIA

Para la evaluación de convocatorias extraordinarias, se regirá por la normativa sobre planificación docente y organización de exámenes vigente en la Universidad de Granada. En convocatoria extraordinaria se realizará en un solo acto académico el día de la convocatoria



oficial de examen para la asignatura definida por el Centro. Dicha prueba (evaluada de 0 a 10) incluirá preguntas tanto de tipo teórico como práctico que garanticen que el alumno ha adquirido la totalidad de las competencias descritas en esta misma guía docente.

EVALUACIÓN ÚNICA FINAL

De acuerdo a lo establecido en la Normativa de evaluación y de calificación de los estudiantes de la Universidad de Granada aprobada en Consejo de Gobierno de 20 de mayo de 2013 (NCG71/2), la evaluación será preferentemente continua. No obstante, el estudiante que no pueda acogerse a dicho sistema por motivos laborales, estado de salud, discapacidad o cualquier otra causa debidamente justificada podrá acogerse a la evaluación única final. Para ello deberá solicitarlo al Director del Departamento en las dos primeras semanas de impartición de la asignatura o, excepcionalmente, en las dos primeras semanas tras la matriculación en la asignatura (NCG78/9: Instrucción relativa a la aplicación del artículo 8.2). La evaluación única final se realizará en un solo acto académico el día de la convocatoria oficial de examen para la asignatura definida por el Centro. Dicha prueba (evaluada de 0 a 10) incluirá preguntas tanto de tipo teórico como práctico que garanticen que el alumno ha adquirido la totalidad de las competencias descritas en esta misma guía docente. Para que el alumno pueda acogerse a esta evaluación deberá solicitarlo durante las dos primeras semanas de impartición de la asignatura.

