

Título	Departamento	Tutores	Estudiante	Tribunal	Orden
Tribunal 1					
Sistema de gestión acceso y descarga de información bibliográfica	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cobo Martín, Manuel Jesús	Martos Vela, Alberto	1	1º
Desarrollo de un entorno cloud para desplegar videojuegos como servicio	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Mora García, Antonio M.	Sáez Gutiérrez, Juan Pablo	1	2º
Uso de generadores de tráfico para la captura de tráfico en redes SDN	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Valenzuela Valdés, Juan Francisco	García Rodríguez, Álvaro	1	3º
diAbetes: Analysing diabetes mellitus data using artificial intelligence techniques	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Rodríguez Gómez, Rafael Alejandro	García Jiménez, Mario	1	4º
Videjuego de desplazamiento lateral usando herramientas open source	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Baños Legrán, Oresti		1	4º
	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Villalonga Palliser, Claudia	Ariza Valverde, Maria Teresa	1	5º
	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino		1	5º
Tribunal 2					
Desarrollo de una biblioteca de control astronómico en Python	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Gil Legaza, Santiago	2	1º
Aplicación multiplataforma para el aprendizaje del lenguaje musical	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán	Hervas Cobo, Sergio	2	2º
Procesamiento de señales biomédicas usando un modelo computacional del cerebro	Lenguajes y Sistemas Informáticos	López Escudero, Luis	Acedo Cañavate, Miguel	2	3º
Estimación de la calidad de imágenes médicas 3D por medio de aprendizaje automático	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Martínez Cañada, Pablo	Sena Simons, Brian	2	4º
IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA EXPERTO EN SEDE JUDICIAL PARA DELITOS CONTRA LA SEGURIDAD VIAL	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Bermejo Nieves, Enrique		2	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Mesejo Santiago, Pablo	Reina Alonso, Manuel	2	5º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Gómez Olmedo, Manuel		2	5º
	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Guillén Perales, Alberto		2	5º
Tribunal 3					
Sistema Web de Evaluación de Bibliotecas basado en el sistema LibQUAL+	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Rodríguez Díaz, Alberto Miguel	3	1º
Aplicación de gestión de Comercio electrónico	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Benítez Sánchez, José Manuel	Rivera Peña, Juan Alberto	3	2º
Desarrollo de una aplicación de escritorio en Linux para automatizar tareas del sistema	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Paderewski Rodríguez, Patricia	Fernández Torralbo, Miguel Ángel	3	3º
Un sistema multicriterio de ayuda a la decisión para la elección de rutas turísticas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pelta, David	Serrano Lucas, Javier	3	4º
Sistema de monitorización IoT de una estancia utilizando Raspberry Pi como plataforma	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Castillo Valdivieso, Pedro A.	Crespo Arco, Cristina María	3	5º
Tribunal 4					
Cliente web para visualizar el estado de instrumental astronómico	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Alonso Carbonero, Arturo	4	1º
Aplicación Móvil para Gestión y Optimización de Tareas Diarias	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Lucena López, Juan N.	4	2º
Perfil psicológico y Análisis de sentimientos	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Horta Rios, Carlos Andrés	4	3º
Galería de arte virtual usando WebGL	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Muñoz Cano, Marina	4	4º
Simulación de ecosistemas en Unity	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán	Durán Racero, Raúl	4	5º
	Lenguajes y Sistemas Informáticos	López Escudero, Luis		4	5º
Tribunal 5					
Aplicación de Realidad Aumentada como apoyo al aprendizaje de la guitarra	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Bailón Morillas, Antonio Bautista	Requena García, Leire	5	1º
Desarrollo de un sistema de pipelines de aprendizaje automático MLOps	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Bermúdez Edo, María	Quiñones Rodríguez, Leticia	5	2º
Aplicación Web para gestionar y compartir experiencias turísticas	Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel	Dady, Hossam	5	3º
HERRAMIENTA DE ANÁLISIS EXPLORATORIO DE DATOS Y VISUALIZACIÓN	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Guirao Miras, José Ma.	Gómez Osorio, Alejandro	5	4º
Generador Inteligente de Escenarios para Juegos de Mesa Dungeon Crawler	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Martín Bautista, María José		5	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Morcillo Jiménez, Roberto	Jerez Cañabate, Juan Antonio	5	5º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	García López, Salvador		5	5º
Tribunal 6					
Simulación de fluidos: Generación de texturas para simular estrellas y planetas	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Martín Perandrés, Domingo	Dueñas Alvarez, Pablo	6	1º
Generación de esculturas en entornos de realidad virtual	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Conde Molina, Jordi	6	2º
Integración de algoritmo de control de audio sobre IOT con Raspberry Compute Module	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Abril Paniza, Gonzalo	6	3º
Aplicación para gestión de cuestionarios psiquiátricos	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Benítez Sánchez, José Manuel	Moreno Mancebo, Pablo	6	4º
Control de elementos de un automóvil mediante un sistema empotrado	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	González Peñalver, Jesús	Martínez Gómez, Sheila	6	5º
Tribunal 7					
Creación de un laboratorio virtual para la materia Análisis de Alimentos y Bromatología	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Muñoz Luengo, Pablo	Mesa Guirado, Javier	7	1º
Plataforma web para la gestión económica de proyectos de investigación	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Ramos Muñoz, Juan José		7	2º
Creación de la estructura y los sistemas fundamentales de un videojuego en Unity	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cobo Martín, Manuel Jesús	López Morales, Carlos	7	3º
Desarrollo de aplicaciones Android Auto para vehículos conectados	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Cruz Lemos, Alejandro	7	4º
Generación procedimental de sonido en videojuegos	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Rodríguez Santana, Alberto	7	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Bailón Morillas, Antonio Bautista	Pérez Morales, Alberto	7	5º
Tribunal 8					
Implementación en Android de un agente de Identidad auto-Soberana (SSI) utilizando Hyperledger Aries	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Rodríguez Gómez, Rafael Alejandro	Cortón Da Silva, Iván	8	1º
Los límites de la computación cuántica para la resolución de problemas NP	Álgebra	García Miranda, Jesús	Gangoso Klock, Jorge	8	2º
Aplicación web de gestión de reservas de recursos y servicios para empresas	Física Atómica, Molecular y Nuclear	Lallena Rojo, Antonio M.	Checa Marabotto, Teresa del Carmen	8	3º
Aplicación móvil orientada a la logopedia	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Noguera Carrillo, Moisés	8	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cabrerizo Lorite, Francisco Javier		8	4º

TFG Informática 2023 septiembre

Implementación del protocolo IMAP para la recepción de correos en una red aislada mediante Air Gap	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Rodríguez Gómez, Rafael Alejandro	Moreno Vilchez, Francisco José	8	5º
				Tribunal 9	
Visualización de eventos de seguridad y gestión distribuidas con MSNM-Sensor	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto	Gallardo Mateo, Jaime	9	1º
Desarrollo de una plataforma residencial para el control de dispositivos domóticos en una casa conectada	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Yuste López, Ignacio	9	2º
Desarrollo de un sitio web gamificado para la sesión de pósteres de una conferencia	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Medina Medina, Nuria	Ruiz Limones, Enrique	9	3º
Desarrollo de una interfaz conversacional para un robot sobre los objetivos de desarrollo sostenible	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Callejas Carrión, Zoraida	Sánchez Marcos, María	9	4º
Integración en SAP entre Successfactors y Fiori	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Herrera Maldonado, Luis Javier	Lerena García, Diego	9	5º
				Tribunal 10	
Análisis del software EPICS para el control y supervisión de procesos industriales	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Damas Hermoso, Miguel	Ruiz Fernández, Juan Carlos	10	1º
Desarrollo de un chatbot para servicios sociales dirigido a personas en situación de dependencia	Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel	Salado Méndez, Claudia	10	2º
Visualizando relaciones entre sitios ocultos en darknets	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Hurtado Torres, Mavi			
Aplicación para localización de productos en portales de venta	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto	Hernández Gómez, Juan Miguel	10	3º
Desarrollo de un videojuego y de un controlador inteligente basado en búsqueda heurística, satisfacción de restricciones y planificación automática	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Benítez Sánchez, José Manuel	Marín Pérez, Álvaro	10	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Giráldez Cru, Jesús	Puerta Merino, Israel	10	5º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Mesejo Santiago, Pablo			
				Tribunal 11	
IOT4CARE: IoT platform for remote monitoring in care settings	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Baños Legrán, Oresti	Morenilla Pinos, Pablo	11	1º
Creación de gemelos digitales para simular planes de evacuación	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Noguera García, Manuel	Martin Alarcón, José Antonio	11	2º
Software educativo para la enseñanza y aprendizaje de emociones en niños con TEA	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Ruiz Zafrá, Angel			
Sistema web de reparto de gastos comunes	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Rodríguez Fórtiz, María José	Rodríguez Sánchez, Alicia	11	3º
Gestión de torneos en deportes reales y videojuegos	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	García Muñoz, Ana	11	4º
	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cruz Corona, Carlos	Piles Ruiz, Cristian	11	5º
				Tribunal 12	
Sistema de control de autoridades en datos bibliométricos	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cobo Martín, Manuel Jesús	Jiménez Cazorla, José	12	1º
Evolución de la eficiencia energética en computadores de altas prestaciones	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Prieto Campos, Beatriz	García Valero, Alberto	12	2º
Desarrollo de un entorno virtual de juego para el entrenamiento cognitivo en personas mayores usando dispositivos de RV	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gutiérrez Vela, Francisco Luis	Jimenez Amador, Antonio	12	3º
Estudio y evaluación de dispositivos Pycom para su utilización en ecosistemas IoT	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Paderewski Rodríguez, Patricia			
Aplicación para la configuración y venta de componentes de ordenador	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto	Fajardo Torres, Marino	12	4º
	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	López González, Mario	12	5º
				Tribunal 13	
Sistema de recomendación de revistas científicas mediante clustering y clasificación jerárquica	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	de Campos Ibáñez, Luis Miguel	Girela Castellón, Rubén	13	1º
Aplicación Móvil para la Gestión de Centros de Formación	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Huete, Juan F.			
Implementando modelos modernos de Deep Learning en plataformas emergentes	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Medina Medina, Nuria	Martínez García, Pablo	13	2º
Implementación de un prototipo de Agregador de Historia Clínica Electrónica (EHRagg)	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel	Timbota, Rafael	13	3º
	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Molina Fernández, Carlos	Ortega Rodríguez, José Luis	13	3º

Tribunales

Tribunal 1	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Mesejo Santiago, Pablo Molina Cabrera, Daniel Morcillo Jiménez, Roberto	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Secretario			Vocal
Tribunal 2	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Secretaria	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Martín Perandrés, Domingo	Vocal	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Guillén Perales, Alberto González Peñalver, Jesús ? Herrera Maldonado, Luis Javier Rodríguez Gómez, Rafael Alejandro	Presidente
Tribunal 3	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	García López, Salvador	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán	Presidente	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Secretario
Tribunal 4	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pelta, David	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Rodríguez Fórtiz, María José	Secretaria	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Martínez Cañada, Pablo	Vocal
Tribunal 5	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Benítez Sánchez, José Manuel	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Vocal	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Villalonga Palliser, Claudia	Presidenta
Tribunal 6	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	de Campos Ibáñez, Luis Miguel	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Presidente	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Ramos Muñoz, Juan José	Secretario
Tribunal 7	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Martín Bautista, María José	Presidenta	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Noguera García, Manuel	Secretario	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto	Vocal
Tribunal 8	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Huete, Juan F.	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Vocal	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Presidente
Tribunal 9	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cabrerizo Lorite, Francisco Javier	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel	Presidente	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Prieto Campos, Beatriz	Secretaria
Tribunal 10	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Bermejo Nieves, Enrique	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Callejas Carrión, Zoraida	Secretaria	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Castillo Valdivieso, Pedro A.	Vocal
Tribunal 11	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Giráldez Cruz, Jesús Fernández Luna, Juan Manuel	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Guirao Miras, José Ma.	Vocal	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Muñoz Luengo, Pablo	Presidente
Tribunal 12	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Gómez Olmedo, Manuel	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Hurtado Torres, Mavi	Presidenta	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Baños Legrán, Oresti	Secretario
Tribunal 13	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Bailón Morillas, Antonio Bautista	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Secretario	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Mora García, Antonio M.	Vocal
Suplentes	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel Fernández Luna, Juan Manuel Cobo Martín, Manuel Jesús Morcillo Jiménez, Roberto Cruz Corona, Carlos		Lenguajes y Sistemas Informáticos Lenguajes y Sistemas Informáticos Lenguajes y Sistemas Informáticos Lenguajes y Sistemas Informáticos Lenguajes y Sistemas Informáticos	Medina Medina, Nuria Ruiz Zafra, Angel Bermúdez Edo, María López Escudero, Luis Gutiérrez Vela, Francisco Luis Paderewski Rodríguez, Patricia		Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones Álgebra Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones Física Atómica, Molecular y Nuclear	Rodríguez Gómez, Rafael Alejandro García Miranda, Jesús González Peñalver, Jesús Damas Hermoso, Miguel Valenzuela Valdés, Juan Francisco Lallena Rojo, Antonio M.	