

N.º	Título	Departamento	Tutores	Estudiante	Tribunal	Orden
<b>Tribunal 1</b>						
46	Simulador de carreras de coches en Unreal Engine	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán López Escudero, Luis	Merlo Trujillo, Andrés	1	1º
8	Videjuego sencillo con generación procedural de geometría	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Ureña Almagro, Carlos	Borrego Megías, Pablo	1	2º
57	Aplicación de dietas adaptativas	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Merelo Guervós, Juan Julián	Olivares del Rey Pierres, Alejandro	1	3º
2	Desarrollo y comparación del algoritmo KNN en Rust vs. otras implementaciones.	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Guillén Perales, Alberto	Amaro Quero, Adrián Antonio	1	4º
36	Módulo para el cálculo de la similitud entre fuentes de datos relacionales para valorar la fusión y migración de datos entre distintas fuentes	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Herrera Maldonado, Luis Javier Blanco Medina, Ignacio José	Jiménez Alférez, Pedro	1	5º
<b>Tribunal 2</b>						
81	Aplicación en Flutter para gestión de equipo IOT	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Soriano Suárez, Luis Javier	2	1º
75	Plataforma de toma de decisiones en grupo para entornos con un número alto de alternativas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Morente Molinera, Juan Antonio	Romero de la Puente, Carlos	2	2º
87	Plataforma para aprendizaje de idiomas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Benítez Sánchez, José Manuel	Wu, Weibin	2	3º
26	Desarrollo de una aplicación móvil de Eurovisión en Flutter	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gea Mejías, Miguel	García Aurelio, Diego	2	4º
32	Diseño y desarrollo de una red social interactiva	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Baca Ruiz, Luis G.	Guzmán Valverde, Rafael	2	5º
<b>Tribunal 3</b>						
10	Sistema conversacional basado en RASA	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Callejas Carrión, Zoraida	Calderón González, Daniel	3	1º
18	Aplicación de adopción de mascotas con asistente al usuario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Escalona García, Alejandro	3	2º
64	Portal Inmobiliario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Guirao Miras, José Ma.	Pernias Martínez, Pedro	3	3º
61	Técnicas de desplazamiento e interacción en un sistema de Realidad Virtual	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gutiérrez Vela, Francisco Luis	Paneque González, Jose	3	4º
50	Implementación de un videojuego con IA mediante desarrollo del software	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Baca Ruiz, Luis G.	Molina Rodríguez, Ricardo	3	5º
<b>Tribunal 4</b>						
42	Desarrollo de un sistema automatizado de gestión de conservación preventiva de obras de arte	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	González Peñalver, Jesús	Macías Sánchez, Gadi	4	1º
51	Aplicación web para recuperar y devolver objetos perdidos.	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Moreno Peinado, Alba Aurora	4	2º
25	Estudio de la aplicabilidad de la criptografía cuántica en comparación con la criptografía clásica	Álgebra	García Miranda, Jesús Lallena Rojo, Antonio M.	García Aguilar, Daniel	4	3º
49	Desarrollo de aplicaciones en dispositivos wearables	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Molina Castillo, Luis	4	4º
52	Elaboración de un entorno de desarrollo de software para la prueba de agentes inteligentes en escenarios 3D	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pérez Rodríguez, Raúl	Mota Martínez, Juan	4	5º
<b>Tribunal 5</b>						
12	Sistema Web de seguimiento de partidas de rol	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Campos Megías, Sergio	5	1º
14	Entorno colaborativo virtual para aprendizaje visual de conceptos	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Ramos Muñoz, Juan José	Carracedo Rodríguez, Miguel	5	2º
67	Videjuego 2D para la consola Playdate	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Piqueras Brück, Andrés	5	3º
15	Diseño y desarrollo de una plataforma para jugar a Wordle	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Correa Rodríguez, David	5	4º
55	Detección de errores en bases de datos químicas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Romero Zaliz, Rocío	Navarro Merino, Jesús	5	5º
<b>Tribunal 6</b>						
29	HERRAMIENTA DE ANÁLISIS EXPLORATORIO DE DATOS Y VISUALIZACIÓN	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Martín Bautista, María José Morcillo Jiménez, Roberto	Gómez Osorio, Alejandro	6	1º
21	Aplicación OpenCV y Python para el procesamiento de imágenes de focos de automoción	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Expósito Martínez, Javier	6	1º
9	Identificación automática de alimentos mediante Deep Learning y análisis automático de su adecuación para distintas patologías	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel	Cabrera Marrero, Patricia	6	2º
4	Análisis del lenguaje de diseño de vehículos mediante Deep Learning	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Luengo Martín, Julián	Arias Navarro, Andres	6	3º
20	Modelado 3D de escenarios sintéticos a partir de datos reales adquiridos con drones	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Jurado Rodríguez, Juan Manuel Torres Cantero, Juan Carlos	Espínola Conde, Jesús	6	4º
<b>Tribunal 7</b>						
11	CRM para empresa exportadora - importadora	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cruz Corona, Carlos	Calvillo Parejo, Fernando	7	1º
56	Aplicación web para control de cultivos	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Guirao Miras, José Ma.	Núñez Tejero, Pablo	7	2º
5	Simulación de una sala multisensorial interactiva usando un sistema de realidad virtual	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gutiérrez Vela, Francisco Luis	Ballesteros Fernandes, Daniel	7	3º
68	Estudio e implementación paralela de algoritmos de construcción de árboles de decisión	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Mantas Ruiz, Carlos Mantas Ruiz, José Miguel	Prados Abad, Francisco	7	4º
72	Integración de Algoritmos de Reglas de Asociación y Clustering	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Martín Bautista, María José Morcillo Jiménez, Roberto	Reinoso Ortega, Sandra	7	4º
<b>Tribunal 8</b>						

## TFG Informática 2023 julio

70 Desarrollo de una aplicación web para la gestión de una clínica médica	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Ramos Bentabol, Carolina	8	1º
37 Entrenador virtual democrático: aplicación web para generar acciones tácticas en partidos de fútbol	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Jimenez Lopez, Carlos Luciano	8	2º
66 Clasificación de galaxias mediante Deep Learning	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Luengo Martín, Julián	Picado Cariño, Jorge	8	3º
17 Simulación de fluidos: Generación de texturas para simular estrellas y planetas	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Martín Perandrés, Domingo	Dueñas Alvarez, Pablo	8	4º
44 Sistema de gestión para personas en movilidad - México	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cruz Corona, Carlos	Martínez Iáñez, Gonzalo	8	4º
<b>Tribunal 9</b>					
83 Generador de esculturas abstractas a partir de modelos 3D	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Téllez Francisco, Moisés	9	1º
16 Cloud-Based Application Development: A Study on Best Practices and Implementation for Restaurant Management	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Villalonga Palliser, Claudia	Cotán López, Francisco José	9	2º
43 POSTCOVID-AI mobile app: a human behaviour data collection tool	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Baños Legrán, Oresti Pomares Cintas, Héctor Ureña Almagro, Carlos	Márquez Herrerros, José Miguel	9	3º
27 Astro-simu: un videojuego espacial serio	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Acid Carrillo, Sylvia	García Segura, Carlos	9	4º
35 Desarrollo de un sistema de recursos lingüísticos de variedades del español	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Jerónimo Soriano, José Miguel	9	5º
<b>Tribunal 10</b>					
63 Órgano de luces con sincronización microcontrolada de eventos musicales	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Peña Maldonado, Juan Andres	10	1º
34 Aplicación multiplataforma para el aprendizaje del lenguaje musical	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán López Escudero, Luis	Hervas Cobo, Sergio	10	2º
47 Editor de escenas de Realidad Aumentada	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Millán Cubero, Pablo	10	3º
30 Aplicación de técnicas avanzadas de aprendizaje automático para la detección de eventos de seguridad en redes de comunicaciones	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto Mora García, Antonio M.	González López, Felipe	10	4º
39 Sentiment analysis in Finance	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Just, Franz	10	5º
<b>Tribunal 11</b>					
86 MisLibros: una app para la gestión de bibliotecas personales	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pelta, David	Vargas Ibáñez, Emilio	11	1º
19 Plataforma para la orientación académica y profesional en el Grado de Biología	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Escribano Cobalea, José	11	2º
69 Aplicación de gestión de citas para una clínica de fisioterapia	Álgebra	García Miranda, Jesús Medina Medina, Nuria Castillo Vidal, Luis	Ramírez Pulido, Javier	11	3º
74 Sistema de Bajo Coste de Monitorización y Alerta Doméstica	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Romero Cortés, Salvador	11	4º
82 Aplicación móvil para la gestión de torneos de pádel	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Tejada Ortigosa, Miguel Ángel	11	5º
<b>Tribunal 12</b>					
58 MazeBallLeap - Videojuego de habilidad mediante control gestual	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Osuna Luque, Jose Manuel	12	1º
6 Creación de una IA basada en sistemas multiagente para juegos de rol	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Benaisa Cruz, Hamed Ignacio	12	2º
77 Diseño e implementación de una renovación de la biblioteca estándar de C++	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Rubio Gil, Atanasio José	12	3º
40 Aplicación Móvil para Gestión de una Peña Deportiva	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Llamas González, Alberto	12	4º
28 Aplicación móvil para la visualización de datos energéticos	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Genol Morales, Mario	12	5º
<b>Tribunal 13</b>					
13 Aprendizaje por Refuerzo para Soporte en la Toma de Decisiones en un Juego de Mesa Cooperativo	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	García López, Salvador	Campoy Maldonado, Sergio	13	1º
41 Identificación de elementos de interés en fotos sobre parques naturales en Redes Sociales	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel	Luque de la Torre, Fernando	13	2º
73 API para la gestión de mascotas en adopción	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Rodríguez Segura, Manuel Ángel	13	3º
84 uRe-Touch - Aplicación móvil para la edición de imágenes	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Ureña Legaza, María	13	4º
23 Plataforma para el análisis de la producción científica de los proyectos estatales	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cobo Martín, Manuel Jesús	Fernández Ortega, Antonio	13	5º
<b>Tribunal 14</b>					
78 Desarrollo de un chatbot para servicios sociales dirigido a personas en situación de dependencia	Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel Hurtado Torres, Mavi	Salado Méndez, Claudia	14	1º
1 PhotoEnjoy: desarrollo de un sitio web para la difusión de portfolios de fotógrafos y marketplace para sus obras	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Alcázar Marcos, María	14	2º
45 Aplicación de visualización de datos de energía renovable	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Merino Arribas, Enrique	14	3º
31 Desarrollo de plataforma de apuestas deportivas	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Lastra Leidinger, Miguel	Guerra Batista, Luis	14	4º
76 Aplicación Móvil para Forrajeo Colaborativo Usando Geolocalización	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Romero Lara, Clara María	14	5º
<b>Tribunal 15</b>					
7 Sistema de Inteligencia Artificial para resolver el juego Quoridor	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Bönnen, Carlijn Rolinde Viviane	15	1º

TFG Informática 2023 julio

33 Simulador 3D multijugador del Cubo de Rubik en Web	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Ureña Almagro, Carlos	Hernández Lozano, Paula	15	2º
3 Inteligencia Artificial para el modelado del emprendimiento	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Herrera Triguero, Francisco	Aranda Garcia-Torres, Cristina	15	3º
24 Generación procedural de contenido para videojuegos	Lenguajes y Sistemas Informáticos	León Salas, Alejandro José	Garbin Batanero, Miguel	15	4º
53 Aplicación Móvil para Gestionar la Lista de la Compra	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Muñoz Castro, Pablo	15	5º
<b>Tribunal 16</b>					
22 Aplicación informática para el estudio de la toma de decisiones y el subconsciente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Álvarez Muelas, Ana García Moreno, Francisco Manuel	Fernández Mérida, Daniel	16	1º
85 Sistema para la gestión y control de la toma de medicamentos en personas mayores usando asistentes virtuales	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gutiérrez Vela, Francisco Luis Paderewski Rodríguez, Patricia	Vallejo Ortega, Maria	16	2º
60 Desarrollo de un entorno gráfico para la visualización de información de uso energético	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Baca Ruiz, Luis G.	Palomo Campos, Alberto	16	3º
59 Desarrollo de una aplicación orientada a la psicología	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Padilla Álvarez, Santiago	16	4º
88 Desarrollo de una aplicación web para gestión de inventario de una PYME	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Carrasco García, Ángela María	16	5º
<b>Tribunal 17</b>					
<del>71 IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA EXPERTO EN SEDE JUDICIAL PARA DELITO</del> (Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica)		<del>Gómez Olmedo, Manuel Guillén Perales, Alberto</del>	<del>Reina Alonso, Manuel</del>	<del>17</del>	<del>1º</del>
62 Optimizando rutas de un robot usando metaheurísticas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel	Peinado Vidaña, Marvin	17	1º
38 Gestión inteligente de peñas de fútbol	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Merelo Guervós, Juan Julián	Jurado Trillo, Manuel	17	2º
80 Desarrollo de una galería web para fomentar la visibilidad de artistas	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Soria González, Raúl	17	3º
<b>Tribunal 18</b>					
65 Análisis de detectores de objetos en imágenes basados en aprendizaje profundo	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Aguirre Molina, Eugenio García Silvente, Miguel	Pertíñez Perea, Francisco	18	1º
48 Sistema Inteligente de detección de errores tácticos en Ajedrez	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Herrera Triguero, Francisco Melero Rus, Fco. Javier	Moles Mestre, Miguel	18	2º
<del>54 Sistema Web para medir con wearables la influencia de la actividad física en el estado de ánimo</del>	Lenguajes y Sistemas Informáticos	<del>Bermúdez Edo, María García Moreno, Francisco Manuel</del>	<del>Muñoz Domingo, Irene</del>	<del>18</del>	<del>3º</del>
79 Ciberseguridad usando Elastic: un caso práctico	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Guillén Perales, Alberto	Salas Eiroa, Carlos	18	3º

Tribunales

<b>Tribunal 1</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cruz Corona, Carlos	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Lastra Leidinger, Miguel	Secretario	Electrónica y Tecnología de Computadores	Roldán Aranda, Andrés	Vocal
<b>Tribunal 2</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Luengo Martín, Julián	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gutiérrez Vela, Francisco Luis	Vocal	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Magán Carrión, Roberto	Presidente
<b>Tribunal 3</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Morente Molinera, Juan Antonio	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	León Salas, Alejandro José	Presidente	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Pomares Cintas, Héctor	Secretario
<b>Tribunal 4</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Molina Cabrera, Daniel	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Martín Perandrés, Domingo	Secretario	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Villalonga Palliser, Claudia	Vocal
<b>Tribunal 5</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pegalajar Jiménez, María del Carmen	Secretaria	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Medina Medina, Nuria	Vocal	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Guillén Perales, Alberto	Presidente
<b>Tribunal 6</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Herrera Triguero, Francisco	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Arroyo Moreno, Germán	Presidente	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	González Peñalver, Jesús	Secretario
<b>Tribunal 7</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Gómez Olmedo, Manuel	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Holgado Terriza, Juan Antonio	Secretario	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Ramos Muñoz, Juan José	Vocal
<b>Tribunal 8</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pérez Rodríguez, Raúl	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Alonso Burgos, Sergio	Vocal	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Merele Guervós, Juan Julián	Presidente
<b>Tribunal 9</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Castillo Vidal, Luis	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Gea Mejías, Miguel	Presidente	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Herrera Maldonado, Luis Javier	Secretario
<b>Tribunal 10</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Morcillo Jiménez, Roberto	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Mantas Ruiz, José Miguel	Secretario	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	García Sánchez, Pablo	Vocal
<b>Tribunal 11</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Acid Carrillo, Sylvia	Secretaria	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino	Vocal	Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica	Baños Legrán, Oresti	Presidente
<b>Tribunal 12</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Romero Zaliz, Rocío	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Ureña Almagro, Carlos	Presidente	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Mora García, Antonio M.	Secretario
<b>Tribunal 13</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	García Silvente, Miguel	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	López Escudero, Luis	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel	Vocal
<b>Tribunal 14</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Pelta, David	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Escobar Pérez, Juan José	Vocal	Álgebra	García Miranda, Jesús	Secretario
<b>Tribunal 15</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Fernández Luna, Juan Manuel	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Callejas Carrión, Zoraida	Presidenta	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Guirao Miras, José Ma.	Presidente
<b>Tribunal 16</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Blanco Medina, Ignacio José	Presidente	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Bermúdez Edo, María	Secretario	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Benítez Sánchez, José Manuel	Secretario
<b>Tribunal 17</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Cobo Martín, Manuel Jesús	Secretaria	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Torres Cantero, Juan Carlos	Vocal	Teoría de la Señal, Telemática y Comunicaciones	Hurtado Torres, Mavi	Vocal
<b>Tribunal 18</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	García López, Salvador	Vocal	Lenguajes y Sistemas Informáticos	Melero Rus, Fco. Javier	Presidente	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Mora García, Antonio M.	Presidente
				Lenguajes y Sistemas Informáticos	Baca Ruiz, Luis G.		Lenguajes y Sistemas Informáticos	Aguirre Molina, Eugenio	Secretaria
				Lenguajes y Sistemas Informáticos	Jurado Rodríguez, Juan Manuel			Paderewski Rodríguez, Patricia	
<b>Suplentes</b>	Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial	Martín Bautista, María José		Lenguajes y Sistemas Informáticos	Jurado Rodríguez, Juan Manuel				
				Lenguajes y Sistemas Informáticos	López Escudero, Luis				
				Lenguajes y Sistemas Informáticos	Cabrera Cuevas, Marcelino				
				Lenguajes y Sistemas Informáticos	García Moreno, Francisco Manuel				