

D.N.I.	Granada, / /	<b>GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA</b> <b>296</b>
Apellido 1		
Apellido 2		
Nombre	Firma	
		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación
		Curso 2014-2015

ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO  
 COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO

Plan de estudios publicado en BOE nº 43, de 19 de febrero de 2011

Cur.	Cód.	Asignatura	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS	
1º	11	<input type="checkbox"/> ÁLGEBRA LINEAL Y ESTRUCTURAS MATEMÁTICAS	T	S	1	6	
	12	<input type="checkbox"/> CÁLCULO	T	S	1	6	
	13	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS FÍSICOS Y TECNOLÓGICOS	T	S	1	6	
	14	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS DEL SOFTWARE	T	S	1	6	
	15	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	T	S	1	6	
	16	<input type="checkbox"/> LÓGICA Y MÉTODOS DISCRETOS	T	S	2	6	
	17	<input type="checkbox"/> TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	T	S	2	6	
	18	<input type="checkbox"/> METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	T	S	2	6	
	19	<input type="checkbox"/> INGENIERÍA, EMPRESA Y SOCIEDAD	T	S	2	6	
	1A	<input type="checkbox"/> ESTADÍSTICA	T	S	2	6	
2º	21	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS	B	S	1	6	
	22	<input type="checkbox"/> ESTRUCTURA DE DATOS	B	S	1	6	
	23	<input type="checkbox"/> SISTEMAS OPERATIVOS	B	S	1	6	
	24	<input type="checkbox"/> SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS	B	S	1	6	
	25	<input type="checkbox"/> ESTRUCTURAS DE COMPUTADORES	B	S	1	6	
	26	<input type="checkbox"/> ALGORÍTMICA	B	S	2	6	
	27	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	B	S	2	6	
	28	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	B	S	2	6	
	29	<input type="checkbox"/> INTELIGENCIA ARTIFICIAL	B	S	2	6	
	2A	<input type="checkbox"/> ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	B	S	2	6	
3º	31	<input type="checkbox"/> MODELOS DE COMPUTACIÓN	B	S	1	6	
	32	<input type="checkbox"/> DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	B	S	1	6	
	33	<input type="checkbox"/> INFORMÁTICA GRÁFICA	B	S	1	6	
	34	<input type="checkbox"/> FUNDAMENTOS DE REDES	B	S	1	6	
	35	<input type="checkbox"/> INGENIERÍA DE SERVIDORES	B	S	1	6	
	<b>ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES</b>						
	3A	<input type="checkbox"/> INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	B	S	2	6	
	3B	<input type="checkbox"/> TÉCNICAS DE LOS SISTEMAS INTELIGENTES	B	S	2	6	
	3C	<input type="checkbox"/> APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	B	S	2	6	
	3D	<input type="checkbox"/> MODELOS AVANZADOS DE COMPUTACIÓN	B	S	2	6	
	3E	<input type="checkbox"/> METAHEURÍSTICAS	B	S	2	6	
	<b>ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE</b>						
	3F	<input type="checkbox"/> DESARROLLO DE SOFTWARE	B	S	2	6	
	3G	<input type="checkbox"/> DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	B	S	2	6	
	3H	<input type="checkbox"/> SISTEMAS GRÁFICOS	B	S	2	6	
	3I	<input type="checkbox"/> DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	B	S	2	6	
	3J	<input type="checkbox"/> SISTEMAS DE INFORMACIÓN BASADOS EN WEB	B	S	2	6	
	<b>ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES</b>						
	3K	<input type="checkbox"/> ARQUITECTURA DE SISTEMAS	B	S	2	6	
	3L	<input type="checkbox"/> ARQUITECTURA Y COMPUTACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES	B	S	2	6	
	3M	<input type="checkbox"/> DISEÑO DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS	B	S	2	6	
	3N	<input type="checkbox"/> DESARROLLO DE HARDWARE DIGITAL	B	S	2	6	
	3P	<input type="checkbox"/> SISTEMAS CON MICROPROCESADORES	B	S	2	6	
	<b>ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN</b>						
	3Q	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN WEB	B	S	2	6	
	3R	<input type="checkbox"/> SISTEMAS DE INFORMACIÓN PARA EMPRESAS	B	S	2	6	
3S	<input type="checkbox"/> INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	B	S	2	6		
3T	<input type="checkbox"/> ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	B	S	2	6		
3U	<input type="checkbox"/> SISTEMAS MULTIDIMENSIONALES	B	S	2	6		
<b>ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN</b>							
3V	<input type="checkbox"/> SISTEMAS MULTIMEDIA	B	S	2	6		
3W	<input type="checkbox"/> COMPUTACIÓN UBICUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL	B	S	2	6		
3X	<input type="checkbox"/> TECNOLOGÍAS WEB	B	S	2	6		

D.N.I.	Granada, / /	<b>GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA</b> <b>296</b>
Apellido 1		
Apellido 2		
Nombre	Firma	
		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación
		Curso 2014-2015

**ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO**  
**COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO**

Cur.	Cód.	Asignatura	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS	
3º	3Y	<input type="checkbox"/> SERVIDORES WEB DE ALTAS PRESTACIONES	B	S	2	6	
	3Z	<input type="checkbox"/> TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE COMPUTADORES	B	S	2	6	
4º	99	<input type="checkbox"/> PROYECTO FIN DE GRADO	B	S	2	12	
	<b>ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES</b>						
	4A	<input type="checkbox"/> PROCESADORES DE LENGUAJES	B	S	1	6	
	4B	<input type="checkbox"/> VISIÓN POR COMPUTADOR	B	S	1	6	
	4C	<input type="checkbox"/> NUEVOS PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	B	S	1	6	
	<b>ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE</b>						
	4D	<input type="checkbox"/> METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL	B	S	1	6	
	4E	<input type="checkbox"/> DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO	B	S	1	6	
	4F	<input type="checkbox"/> DESARROLLO BASADO EN AGENTES	B	S	1	6	
	<b>ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES</b>						
	4G	<input type="checkbox"/> TECNOLOGÍAS DE RED	B	S	1	6	
	4H	<input type="checkbox"/> CENTROS DE PROCESAMIENTO DE DATOS	B	S	1	6	
	4I	<input type="checkbox"/> SISTEMAS EMPOTRADOS	B	S	1	6	
	<b>ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN</b>						
	4J	<input type="checkbox"/> RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN	B	S	1	6	
	4K	<input type="checkbox"/> INTELIGENCIA DE NEGOCIO	B	S	1	6	
	4L	<input type="checkbox"/> BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	B	S	1	6	
	<b>ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN</b>						
	4M	<input type="checkbox"/> DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET	B	S	1	6	
4N	<input type="checkbox"/> INFRAESTRUCTURA VIRTUAL	B	S	1	6		
4P	<input type="checkbox"/> SEGURIDAD Y PROTECC. DE SIST. INFORMÁTICOS	B	S	1	6		
OPTATIVAS	<b>Cód.</b>	<b>Asignatura</b>	<b>Curso *</b>	<b>Mat.</b>	<b>Tipo</b>	<b>Conv.</b>	<b>Créd. ECTS</b>
		<b>OPTATIVAS COMUNES A TODAS LAS ESPECIALIDADES</b>					
	A1	<input type="checkbox"/> RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CIENTÍFICOS	4	P	S	1	6
	A2	<input type="checkbox"/> ÉTICA INFORMÁTICA Y SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN	4	P	S	2	6
	A3	<input type="checkbox"/> MÉTODOS NUMÉRICOS EN LA INGENIERÍA	4	P	S	1	6
	A4	<input type="checkbox"/> FÍSICA APLICADA A DISPOSITIVOS INFORMÁTICOS	4	P	S	1	6
	A5	<input type="checkbox"/> CREACIÓN DE EMPRESAS Y GESTIÓN EMPRENDEDORA	4	P	S	2	6
	A6	<input type="checkbox"/> DERECHO INFORMÁTICO	4	P	S	2	6
	P8	<input type="checkbox"/> PRÁCTICAS DE EMPRESA	4	P	S	2	12
	<b>ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES</b>						
	AA	<input type="checkbox"/> TEORÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA CODIFICACIÓN	4	P	S	1	6
	AB	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN LÚDICA	4	P	S	2	6
	AC	<input type="checkbox"/> ROBÓTICA INDUSTRIAL	4	P	S	2	6
	AD	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN TÉCNICA Y CIENTÍFICA	4	P	S	1	6
	AE	<input type="checkbox"/> SIMULACIÓN DE SISTEMAS	4	P	S	1	6
	AF	<input type="checkbox"/> CRIPTOGRAFÍA Y COMPUTACIÓN	4	P	S	2	6
	<b>ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE</b>						
	BA	<input type="checkbox"/> LÓGICA Y PROGRAMACIÓN	4	P	S	1	6
	BB	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN GRÁFICA DE VIDEOJUEGOS	4	P	S	1	6
	BC	<input type="checkbox"/> PROGRAMACIÓN PARALELA	4	P	S	2	6
	BD	<input type="checkbox"/> NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA PROGRAMACIÓN	4	P	S	2	6
	BE	<input type="checkbox"/> ANIMACIÓN POR ORDENADOR	4	P	S	2	6
	BF	<input type="checkbox"/> SEGURIDAD EN SISTEMAS OPERATIVOS	4	P	S	1	6
	<b>ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES</b>						
CA	<input type="checkbox"/> IMPLEMENTAC.DE ALGORITMOS EN HARDWARE	4	P	S	1	6	
CB	<input type="checkbox"/> INFORMÁTICA INDUSTRIAL	4	P	S	1	6	
CC	<input type="checkbox"/> CIRCUITOS INTEGRADOS E IMPRESOS	4	P	S	2	6	
CD	<input type="checkbox"/> TECNOLOGÍAS EMERGENTES	4	P	S	1	6	
CE	<input type="checkbox"/> CONTROLADORES LÓGICOS PROGRAMABLES	4	P	S	2	6	
CF	<input type="checkbox"/> MANTENIMIENTO DE EQUIPOS INFORMÁTICOS	4	P	S	2	6	

D.N.I.	Granada, / /	<b>GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA</b> <b>296</b>
Apellido 1	Firma	
Apellido 2		
Nombre		
		Curso 2014-2015

ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO

COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO

	Cód.	Asignatura	Curso *	Mat.	Tipo	Conv.	Créd. ECTS	
<b>OPTATIVAS</b>	<b>ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN</b>							
	DA	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICOS	4	P	S	1	6
	DB	<input type="checkbox"/>	PERIFÉRICOS Y DISPOSIT.DE INTERFAZ HUMANA	4	P	S	2	6
	DC	<input type="checkbox"/>	GESTIÓN DE RECURSOS DIGITALES	4	P	S	1	6
	DD	<input type="checkbox"/>	SIST.COOPERATIVOS Y GESTIÓN DE CONTENIDOS	4	P	S	2	6
	DE	<input type="checkbox"/>	REDES Y SISTEMAS COMPLEJOS	4	P	S	1	6
	<b>ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN</b>							
	FA	<input type="checkbox"/>	TRATAMIENTO DE IMÁGENES DIGITALES	4	P	S	1	6
	FB	<input type="checkbox"/>	PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES	4	P	S	2	6
	FC	<input type="checkbox"/>	COMPRESIÓN Y RECUPERAC.DE INFORMAC.MULTIMEDIA	4	P	S	1	6
	FD	<input type="checkbox"/>	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES	4	P	S	2	6
FE	<input type="checkbox"/>	REDES MULTISERVICIO	4	P	S	2	6	

D.N.I.	Granada, / /	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA <b>296</b>
Apellido 1		
Apellido 2		ETS Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Nombre	Firma	Curso 2014-2015

**ANTES DE RELLENAR EL IMPRESO LEA LAS INSTRUCCIONES AL DORSO**  
**COMPRUEBE QUE LOS CÓDIGOS DE ASIGNATURAS SEÑALADOS EN ESTE IMPRESO COINCIDEN CON LOS QUE SE RELACIONAN EN LA CARTA DE PAGO**

### NOTA SOBRE OPTATIVIDAD:

- Se pueden matricular como optativas las asignaturas obligatorias de las otras menciones/especialidades no cursadas por el alumno.
- Aunque las asignaturas optativas se han configurado recomendándose para cada especialidad/mención, el alumno puede elegir las de todas las ofertadas, no está obligado a realizar las de su especialidad.
- En cualquier caso, el alumno tiene que consultar los horarios de las asignaturas optativas, previo a su matriculación, para asegurar la compatibilidad horaria.

<b>OPTATIVAS</b>	<b>ESP. COMPUTACIÓN Y SISTEMAS INTELIGENTES</b>							
	V1	<input type="checkbox"/>	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	4	P	S	2	6
	V2	<input type="checkbox"/>	TÉCNICAS DE LOS SISTEMAS INTELIGENTES	4	P	S	2	6
	V3	<input type="checkbox"/>	APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	4	P	S	2	6
	V4	<input type="checkbox"/>	MODELOS AVANZADOS DE COMPUTACIÓN	4	P	S	2	6
	V5	<input type="checkbox"/>	METAHEURÍSTICAS	4	P	S	2	6
	V6	<input type="checkbox"/>	PROCESADORES DE LENGUAJES	4	P	S	1	6
	V7	<input type="checkbox"/>	VISIÓN POR COMPUTADOR	4	P	S	1	6
	V8	<input type="checkbox"/>	NUEVOS PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	4	P	S	1	6
	<b>ESP. INGENIERÍA DEL SOFTWARE</b>							
	W1	<input type="checkbox"/>	DESARROLLO DE SOFTWARE	4	P	S	2	6
	W2	<input type="checkbox"/>	DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS	4	P	S	2	6
	W3	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS GRÁFICOS	4	P	S	2	6
	W4	<input type="checkbox"/>	DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	4	P	S	2	6
	W5	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS DE INFORMACIÓN BASADOS EN WEB	4	P	S	2	6
	W6	<input type="checkbox"/>	METODOLOGÍAS DE DESARROLLO ÁGIL	4	P	S	1	6
	W7	<input type="checkbox"/>	DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO	4	P	S	1	6
	W8	<input type="checkbox"/>	DESARROLLO BASADO EN AGENTES	4	P	S	1	6
	<b>ESP. INGENIERÍA DE COMPUTADORES</b>							
	X1	<input type="checkbox"/>	ARQUITECTURA DE SISTEMAS	4	P	S	2	6
	X2	<input type="checkbox"/>	ARQUITECTURA Y COMPUTACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES	4	P	S	2	6
	X3	<input type="checkbox"/>	DISEÑO DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS	4	P	S	2	6
	X4	<input type="checkbox"/>	DESARROLLO DE HARDWARE DIGITAL	4	P	S	2	6
	X5	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS CON MICROPROCESADORES	4	P	S	2	6
	X6	<input type="checkbox"/>	TECNOLOGÍAS DE RED	4	P	S	1	6
	X7	<input type="checkbox"/>	CENTROS DE PROCESAMIENTO DE DATOS	4	P	S	1	6
	X8	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS EMPOTRADOS	4	P	S	1	6
	<b>ESP. SISTEMAS DE INFORMACIÓN</b>							
	Y1	<input type="checkbox"/>	PROGRAMACIÓN WEB	4	P	S	2	6
	Y2	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS DE INFORMACIÓN PARA EMPRESAS	4	P	S	2	6
	Y3	<input type="checkbox"/>	INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	4	P	S	2	6
	Y4	<input type="checkbox"/>	ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	4	P	S	2	6
	Y5	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS MULTIDIMENSIONALES	4	P	S	2	6
	Y6	<input type="checkbox"/>	RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN	4	P	S	1	6
	Y7	<input type="checkbox"/>	INTELIGENCIA DE NEGOCIO	4	P	S	1	6
	Y8	<input type="checkbox"/>	BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	4	P	S	1	6
	<b>ESP. TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN</b>							
	Z1	<input type="checkbox"/>	SISTEMAS MULTIMEDIA	4	P	S	2	6
	Z2	<input type="checkbox"/>	COMPUTACIÓN UBICUA E INTELIGENCIA AMBIENTAL	4	P	S	2	6
	Z3	<input type="checkbox"/>	TECNOLOGÍAS WEB	4	P	S	2	6
	Z4	<input type="checkbox"/>	SERVIDORES WEB DE ALTAS PRESTACIONES	4	P	S	2	6
	Z5	<input type="checkbox"/>	TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE COMPUTADORES	4	P	S	2	6
	Z6	<input type="checkbox"/>	DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET	4	P	S	1	6
	Z7	<input type="checkbox"/>	INFRAESTRUCTURA VIRTUAL	4	P	S	1	6
	Z8	<input type="checkbox"/>	SEGURIDAD Y PROTECC. DE SIST. INFORMÁTICOS	4	P	S	1	6