

GUIA DOCENTE DE LA ASIGNATURA

SEGURIDAD EN SISTEMAS OPERATIVOS

MÓDULO	MATERIA	CURS O	SEMEST RE	CRÉDITOS	TIPO
Complementos de Ingeniería del Software	Complementos de programación paralela y sistemas operativos	4º	7º	6	Optativa
PROFESOR(ES)		DIRECCIÓN COMPLETA DE CONTACTO PARA TUTORÍAS (Dirección postal, teléfono, correo electrónico, etc.)			
José Antonio Gómez Hernández		José Antonio Gómez Hernández, Despacho 10 http://lsi.ugr.es/jagomez Tel.: 958-240-572			
		HORARIO DE TUTORÍAS			
		Lunes de 17:30 a 18:30 h. Martes de 12:30-13:30 y 17:30-18:30 h. Jueves de 10:30 a 13:30 h. Viernes de 16:30 a 17:30 h.			
GRADO EN EL QUE SE IMPARTE		OTROS GRADOS A LOS QUE SE PODRÍA OFERTAR			
Grado en Ingeniería Informática					
PRERREQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES (Si ha lugar)					
No es necesario que los alumnos tengan aprobadas asignaturas, materias o módulos previos como requisito indispensable para cursar este módulo. No obstante se recomienda la superación de los contenidos y adquisición de competencias de las materias de formación básica y de rama.					



BREVE DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS (SEGÚN MEMORIA DE VERIFICACIÓN DEL GRADO)

Conceptos básicos de seguridad. Modelos de seguridad. Especificación e implementación de políticas de seguridad. Auditoría del sistema operativo. Análisis forense. Ingeniería inversa aplicada a la seguridad.

COMPETENCIAS GENERALES Y ESPECÍFICAS

Competencias Específicas de la Asignatura

IS1. Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.

IS3. Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

Competencias Específicas del Título

E1. Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto, de acuerdo con los conocimientos adquiridos, la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

E3. Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas, así como de la información que gestionan.

Competencias Transversales o Generales

T10. Motivación por la calidad y la mejora continua, actuando con rigor, responsabilidad y ética profesional.

T15. Capacidad para proyectar los conocimientos, habilidades y destrezas adquiridos para promover una sociedad basada en los valores de la libertad, la justicia, la igualdad y el pluralismo.



OBJETIVOS (EXPRESADOS COMO RESULTADOS DE APRENDIZAJE)

- Caracterizar diferentes modelos de seguridad relacionados con el control de acceso en el sistema operativo.
- Identificar diferentes arquitecturas de seguridad de los sistemas operativos actuales.
- Identificar cómo el sistema operativo controla los objetos que él gestiona.
- Entender la importancia de definir una política de seguridad dentro del sistema y expresarla en un lenguaje de seguridad.
- Conocer los mecanismos del lenguaje de política de seguridad que permiten seguridad multinivel y seguridad condicional.
- Poder escribir módulos de política de seguridad para un sistema.
- Conocer los procesos y herramientas necesarias para identificar los problemas de seguridad que puede provocar un programa.
- Identificar la importancia del análisis forense en el contexto actual.
- Identificar las técnicas utilizadas para recolectar, analizar y presentar evidencias.
- Identificar los pasos necesarios para la construcción de software seguro.
- Identificar los usos de la ingeniería inversa desde el punto de vista de la seguridad del sistema con objeto de poder detener posible ataques.



TEMARIO DETALLADO DE LA ASIGNATURA

TEMARIO DE TEORÍA

Tema 1. Introducción a la seguridad

- 1.1. Principios de seguridad y protección.
- 1.2. Vulnerabilidades y ataques.
- 1.3. Sistemas operativos seguros.
- 1.4. Aspectos éticos y legales.

Tema 2. Autenticación y autorización

- 2.1. Propiedades.
- 2.2. Modelos de control de acceso.
- 2.3. Políticas de seguridad.
- 2.4. Garantía de la seguridad.

Tema 3. Programación segura

- 3.1. Programas inseguros y programa maliciosos.
- 3.2. Técnicas de programación segura.

Tema 4. Ingeniería inversa aplicada a la seguridad.

- 4.1. Cómo los hackers comprenden los programas.
- 4.2. Técnicas y herramientas para detectar y solventar problema de seguridad.

Tema 5. Auditoría informática y análisis forense de computadores

- 5.1. Fundamentos de auditoría informática y análisis forense.
- 5.2. Herramientas para el análisis forense.

TEMARIO DE PRÁCTICAS

Práctica 1: Administración de la seguridad.

Práctica 2: Ingeniería inversa y vulnerabilidades.

Práctica 3: Auditoría informática y análisis forense.

SEMINARIOS

Seminario práctico 1: Seguridad en sistemas operativos comerciales.

Seminario práctico 2: Criptografía

BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA FUNDAMENTAL:

- M. Bishop, *Introduction to Computer Security*, Prentice Hall, 2004.
- T. Jaeger y R. Sandhu, *Operating Systems Security*, Morgan & Claypool Publishers, 2008.
- R. Anderson, *Security Engineering (2/e)*, Wiley, 2008.
- D. A. Wheeler, *Secure Programming for Linux and Unix HOWTO*, 2003 (<http://dwheeler.com/secure.programs/>).



- D. Farmer y R. Sandhu, *Forensic Discovery*, Addison-Wesley, 2005.
- E. Eilam, *Reversing: Secrets of Reverse Engineering*, Wiley, 2005.
- B. Nelson, A. Phillips, I. Efinger, y C. Stewart, *Guide to Computer Forensics and Investigations*, Course Technology, 2007.
- F. Meyer, K. McMillan y D. Caplan, *SELinux by Example: Using Security Enhanced Linux*, Prentice Hall, 2006.
- J. Andress, *The Basics of Information Security*, Syngress, 2011.
- C. Pfleeger, *Security in Computing, 4th Ed*, Prentice Hall, 2006.
- M. Schumacher et al., *Security Patterns. Integrating Security and Systems Engineering*, John Wiley & Sons, 2006.
- Cengage Learning, *Ethical Hacking and Countermeasures. Attack Phases*, EC-Council Press, 2010.
- Chuck Eastton, *Computer Security Fundamentals, 2nd Ed*, Pearson, 2012.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

- T. Howlett, *Open Source Security Tools. Practical Applications for Security*, Prentice Hall, 2005.
- K. Graves, *CEH: Certified Ethical Hacker Study Guide*, Sybex, Wiley Publishing, 2010.
- T. Bradley y H. Carvey, *Essential Computer Security, Everyons's Guide to e-mail, Internet, and Wireless Security*, Syngress, 2006.
- E. Skoudis y T. Liston, *Counter Hack Reload. A Step-by-step Guide to Computer Attacks and Effective Defense, 2nd Ed.*, Prentice Hall, 2005.
- Z. Smith, W. Barker, y C. Edge, *Foundations of Mac OS X Leopard Security*, Apress 2008.

ENLACES RECOMENDADOS

Tanto en la página web de la asignatura (<http://lsi.ugr.es/lsi/node/941>) como en la plataforma Tutor (<http://tutor.ugr.es>) se encontrarán los enlaces recomendados y el material necesario para cursar la Asignatura.



METODOLOGÍA DOCENTE

1. Lección magistral (Clases teóricas-expositivas) (grupo grande)

Descripción: Presentación en el aula de los conceptos propios de la materia haciendo uso de metodología expositiva con lecciones magistrales participativas y medios audiovisuales. Evaluación y examen de las capacidades adquiridas.

Propósito: Transmitir los contenidos de la materia motivando al alumnado a la reflexión, facilitándole el descubrimiento de las relaciones entre diversos conceptos y formarle una mentalidad crítica

Contenido en ECTS: 30 horas presenciales (1.2 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.

2. Actividades prácticas (Clases prácticas de laboratorio) (grupo pequeño)

Descripción: Actividades a través de las cuales se pretende mostrar al alumnado cómo debe actuar a partir de la aplicación de los conocimientos adquiridos

Propósito: Desarrollo en el alumnado de las habilidades instrumentales de la materia.

Contenido en ECTS: 15 horas presenciales (0.6 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.

3. Seminarios (a elegir entre grupo grande/grupo pequeño)

Descripción: Modalidad organizativa de los procesos de enseñanza y aprendizaje donde tratar en profundidad una temática relacionada con la materia. Incorpora actividades basadas en la indagación, el debate, la reflexión y el intercambio.

Propósito: Desarrollo en el alumnado de las competencias cognitivas y procedimentales de la materia.

Contenido en ECTS: 10 horas presenciales (0.4 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.

4. Actividades no presenciales individuales (Estudio y trabajo autónomo)

Descripción: 1) Actividades (guiadas y no guiadas) propuestas por el profesor a través de las cuales y de forma individual se profundiza en aspectos concretos de la materia posibilitando al estudiante avanzar en la adquisición de determinados conocimientos y procedimientos de la materia, 2) Estudio individualizado de los contenidos de la materia 3) Actividades evaluativas (informes, exámenes, ...)

Propósito: Favorecer en el estudiante la capacidad para autorregular su aprendizaje, planificándolo, diseñándolo, evaluándolo y adecuándolo a sus especiales condiciones e intereses.

Contenido en ECTS: 45 horas no presenciales (1.8 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.

5. Actividades no presenciales grupales (Estudio y trabajo en grupo)

Descripción: Actividades (guiadas y no guiadas) propuestas por el profesor a través de las cuales y de forma grupal se profundiza en aspectos concretos de la materia posibilitando a los estudiantes avanzar en la adquisición de determinados conocimientos y procedimientos de la materia.

Propósito: Favorecer en los estudiantes la generación e intercambio de ideas, la identificación y análisis de diferentes puntos de vista sobre una temática, la generalización o transferencia de conocimiento y la valoración crítica del mismo.

Contenido en ECTS: 45 horas no presenciales (1.8 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.

6. Tutorías académicas (a elegir entre grupo grande/grupo pequeño)

Descripción: manera de organizar los procesos de enseñanza y aprendizaje que se basa en la interacción directa entre el estudiante y el profesor

Propósito: 1) Orientan el trabajo autónomo y grupal del alumnado, 2) profundizar en distintos aspectos de la materia y 3) orientar la formación académica-integral del estudiante

Contenido en ECTS: 5 horas presenciales, grupales e individuales (0.2 ECTS)

Competencias: IS1, IS3, E1, E3, T10, T15.



EVALUACIÓN (INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN, CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y PORCENTAJE SOBRE LA CALIFICACIÓN FINAL, ETC.)

Se utilizarán alguna o algunas de las siguientes técnicas de evaluación:

- Para la parte teórica se realizarán exámenes finales o parciales, sesiones de evaluación y entregas de ejercicios sobre el desarrollo y los resultados de las actividades propuestas. La ponderación de este bloque será del 40%.
- Para la parte práctica se realizarán prácticas de laboratorio, resolución de problemas y desarrollo de proyectos (individuales o en grupo), y se valorarán las entregas de los informes/memorias realizados por los alumnos, o en su caso las entrevistas personales con los alumnos y las sesiones de evaluación. La ponderación de este bloque será del 40%.
- En su caso, la parte de trabajo autónomo y los seminarios se evaluarán teniendo en cuenta la asistencia a los seminarios, los problemas propuestos que hayan sido resueltos y entregados por los alumnos, en su caso, las entrevistas efectuadas durante el curso y la presentación oral de los trabajos desarrollados. La ponderación de estos será de hasta el 20%.

La asistencia tanto a clases teóricas como de prácticas será obligatoria. Se considera que el alumno sigue evaluación continuada si realiza al menos un 80% de las actividades propuestas en la Asignatura.

La calificación global corresponderá por tanto a la puntuación ponderada de los diferentes aspectos y actividades que integran el sistema de evaluación. Por tanto, el resultado de la evaluación será una calificación numérica obtenida mediante la suma ponderada de las calificaciones correspondientes a una parte teórica y una parte práctica. La parte relacionada con el trabajo autónomo de los alumnos, los seminarios impartidos y el aprendizaje basado en proyectos se integra en las partes de teoría o prácticas, según corresponda.

Para aprobar la asignatura es necesario una calificación numérica igual o superior a 5 (sobre 10). Además, se establece el requisito adicional de que tanto la calificación de teoría como las de prácticas deben de ser mayores o iguales a 4 (sobre 10).

La evaluación final única constará de un examen de teoría y prácticas. Para la parte teórica constará de preguntas, ejercicios y/o problemas similares a los planteados en evaluación continua. Para la parte práctica, se propondrán supuestos prácticos de la misma complejidad que los realizados en las sesiones presenciales. Los pesos de las partes serán idénticos a los anteriormente descritos.

Todo lo relativo a la evaluación se regirá por la normativa sobre planificación docente y organización de exámenes vigente (disponible en <http://secretariageneral.ugr.es/pages/normativa/fichasugr/ncg7121?lang=en>) en la Universidad de Granada.

El sistema de calificaciones se expresará mediante calificación numérica de acuerdo con lo establecido en el art. 5 del R. D 1125/2003, de 5 de septiembre, por el que se establece el sistema europeo de créditos y el sistema de calificaciones en las titulaciones universitarias de carácter oficial y validez en el territorio nacional.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Definición de grupo grande y grupo pequeño:

Los grupos grandes son grupos de 45 a 60 estudiantes.

Los grupos pequeños son grupos de 15 a 20 estudiantes.

