



## PRIMERA PREASIGNACIÓN DE TRABAJOS FIN DE GRADO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (CURSO 2021-2022)

Una vez finalizado el primer plazo para preasignar TFG, comprendido entre el 14 de septiembre y el 4 de octubre de 2021, los trabajos que han sido preasignados son los siguientes:

**Título:** App para mascotas perdidas.

**Tutor:** Carlos Rodríguez Domínguez

**Estudiante:** Andrés del Río Jarque

**Descripción:** Buscar una mascota perdida es muy difícil y se suelen hacer de forma tradicional (carteles en la calle) con pocos resultados. Se propone una app que permite registrar mascotas perdidas, y así, si alguien encuentra una mascota sin dueño/a por la calle podría contactar con su dueño/a para avisarle. Es un proyecto que permitiría desarrollar una app usando datos remotos, y uso de características del móvil (posicionamiento GPS, cámara) que permitirían un uso intuitivo.

**Título:** Análisis predictivo sobre streams de datos aplicado a e-salud.

**Tutora:** María Jesús Rodríguez Sánchez

**Estudiante:** Rami Mohamed Azomik

**Descripción:** La arquitectura en microservicios da la posibilidad de implementar un software muy versátil y modulable al estar compuesto de servicios independientes entre sí que trabajan de forma conjunta. Gracias a las posibilidades que este tipo de soluciones nos ofrecen, se va a realizar un software que recoja datos en tiempo real de un wearable (pulsera) que además de mostrar ciertas estadísticas de los datos recogidos en un sistema de información, nos permitirán aplicar un algoritmo predictivo sobre los mismos que nos haga adelantarnos a ciertas patologías o enfermedades a las que estén predispuestos los usuarios.

**Título:** Reconocimiento facial con Python y Machine Learning.

**Tutora:** María Jesús Rodríguez Sánchez

**Estudiante:** Lucas Corbacho Samsón

**Descripción:** Gracias al Machine Learning y a la gran cantidad de información que poseemos hoy en día podemos realizar un entrenamiento sobre una base de datos que nos permita predecir prácticamente cualquier cosa, con mayor o menor dificultad. Estos datos pueden ser de cualquier naturaleza, en nuestro caso, tendremos una base de datos de imágenes de rostros en un backend desarrollado en Python y nuestro software será capaz de realizar un reconocimiento facial de una imagen que le pasemos a través de nuestra aplicación frontend.

**Título:** Aplicación para la gestión de un restaurante y uso de los datos recogidos para la mejora del rendimiento del negocio.

**Tutora:** María Jesús Rodríguez Sánchez

**Estudiante:** Iliás Rezini Ahmed

**Descripción:** El papel es algo que está en tendencia a desaparecer, y más en los últimos años con la pandemia que se ha sufrido a nivel mundial. Se pretende hacer una aplicación para gestionar un restaurante, con una interfaz para el cliente con la que podrán visualizar la carta, como otra para la gestión del restaurante con la que se puedan hacer reports y análisis de los datos recogidos por la misma app para mejorar el negocio.