



SEGUNDA PREASIGNACIÓN DE TRABAJOS FIN DE GRADO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (CURSO 2021-2022)

Una vez finalizado el segundo plazo para preasignar TFG, comprendido entre el 1 de marzo y el 4 de marzo de 2022, los trabajos que han sido preasignados son los siguientes:

Título: Diseño e implementación de un sistema de domótica inteligente.

Tutor: Francisco Javier Rodríguez Díaz

Estudiante: Juan Manuel Herrera García

Descripción: Diseño e implantación de un sistema de domótica utilizando arduino y raspberry pi que monitorice y controle diversas tareas en el ámbito del hogar. Este sistema además incorporará técnicas de inteligencia artificial que permitan la toma de decisiones automáticas en base a datos y situaciones previas.

Título: Desarrollo de un videojuego sobre el motor gráfico Unreal Engine.

Tutor: Carlos Rodríguez Domínguez y Carlos Cano Gutiérrez

Estudiante: Adrián Jesús de Luna Miranda

Descripción: Desarrollo de un videojuego sobre el motor gráfico Unreal Engine. Incluye el diseño y visualización de los elementos del videojuego: iluminación, materiales, texturas, modelos y animaciones de los objetos.

Título: Desarrollo de un videojuego sobre el motor gráfico Unreal Engine.

Tutor: Carlos Rodríguez Domínguez y Carlos Cano Gutiérrez

Estudiante: Víctor Machado Fernández

Descripción: Desarrollo de un videojuego sobre el motor gráfico Unreal Engine mediante un algoritmo procedural de generación de escenarios.

Título: Desarrollo de aplicación web o app móvil.

Tutor: Carlos Cano Gutiérrez y Carlos Rodríguez Domínguez

Estudiante: Enrique Javier Sangüesa Villalba

Descripción: Desarrollo de una aplicación web o app móvil a convenir con el alumno. Incluye desarrollo del front-end y del back-end con tecnologías populares actualmente.