



## PRIMERA ASIGNACIÓN DE TRABAJOS FIN DE GRADO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (CURSO 2023-2024)

Una vez finalizado el primer plazo para asignar TFG, comprendido entre el 6 de noviembre y el 10 de noviembre de 2023, los trabajos que han sido asignados son los siguientes:

**Estudiante:** Ayoub Filali Mohammed Hammadi

**Tutor:** Francisco Javier Rodríguez Díaz

**Título:** GII.8. Diseño y desarrollo de técnicas metaheurísticas para la resolución de problemas de optimización combinatoria

**Resumen:** El objetivo de este trabajo fin de grado será el análisis y diseño de técnicas metaheurísticas para la resolver un problema de optimización combinatorio, comparando sus resultados frente a otras técnicas existentes en el estado del arte en la literatura científica.

**Estudiante:** José Manuel García Petulante

**Tutor:** Andrés Silva Pérez

**Título:** GII.17. Desarrollo de aplicación Web de pedidos

**Resumen:** Diseño e Implementación de una aplicación web de compra, recogida y envío de pedidos a través de repartidores (estilo Happy Ceuta, Glovo, Uber Eats...).

**Estudiante:** Sohaib Mohammed Riani-Khassan

**Tutor:** Gabriel García-Parada Arias

**Título:** GII.1. Transformación digital. Retos. Decisiones basadas en BI, IA, UX, .... Tarea para Emprendedores que los hacen realidad.

**Resumen:** La economía está globalizada, y ello ha hecho que el ritmo al que se realizan transacciones y se movilizan recursos, productos y servicios se ha acelerado gracias al desarrollo tecnológico. Quienes toman decisiones ejecutivas en grandes organizaciones necesitan hacerlo apoyándose en información actualizada de calidad que permita que los datos se conviertan en información útil y rentable. Estos conceptos son habituales ya en el mundo del marketing, de las empresas, de los negocios, de la economía y en todas las organizaciones sociales que pretenden hacer un mundo mejor y más responsable. Según Carmen Artigas (Secretaria de Estado de Digitalización e Inteligencia Artificial en España): “Es absolutamente necesaria una transformación del modelo productivo en clave digital con la innovación y las tecnologías disruptivas como aliadas”.

**Estudiante:** Miguel Ángel Piñero Vergara

**Tutor:** Andrés Silva Pérez

**Título:** GII.4. Desarrollo de aplicación web o app móvil

**Resumen:** Desarrollo de una aplicación web o app móvil a convenir con el alumno. Incluye desarrollo del front-end y del back-end con tecnologías populares actualmente.